

– UEDS –
UNIÃO DE ESTUDANTES DE DESENVOLVEDORES DE SISTEMAS
EDITAL DE RECRUTAMENTO E SELEÇÃO DE PESSOAL – PROCESSO
SELETIVO SIMPLIFICADO POR PRAZO DETERMINADO

- 1. CARGO** – Trainee
- 2. LOCAL** – Itaperuna - RJ
- 3. CARGA HORARIA** – 12 horas semanais
- 4. REMUNERAÇÃO** – Sem remuneração
- 5. QUANTIDADE DE VAGAS** – Sem limite de vagas;
- 6. INSCRIÇÃO**

6.1. Período de inscrição: 06 de junho de 2017 a 16 de junho de 2017;

6.2. Local de Inscrição: Através do e-mail: bitstorm.jr@gmail.com;

* A inscrição deverá ser enviada sob o assunto: “INSCRICAO” e o corpo do e-mail deverá conter o nome do candidato, nome do curso, o período atual em está cursando, o número de contato e os documentos necessários anexados.

7. REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO

- Ser aluno no IFF campus Itaperuna;
- Estar cursando o curso de Bacharelado em sistemas de Informação;
- Estar com matrícula ativa no curso;
- Não ter vínculo empregatício;
- Disponibilidade de horário;

8. DOCUMENTAÇÃO NECESSARIA

- Currículo;
- Comprovante de matrícula;

9. DESCRIÇÃO SUMARIA DAS ATRIBUIÇÕES DO CARGO

- Serão treinados e capacitados para exercer determinadas funções dentro da empresa conforme a necessidade da mesma.

10. SELEÇÃO

- 10.1. DIVULGAÇÃO:** 05 de junho de 2017;
- 10.2. INSCRIÇÃO:** 06 de junho de 2017 a 16 de junho de 2017;
- 10.3. CONFIRMAÇÃO DA INSCRIÇÃO:** 17 de junho 2017;
- 10.4. ENTREVISTAS:** 19 de junho de 2017 a 23 de junho de 2017;
- 10.5. PRIVISAO DO RESULTADO FINAL:** 26 de junho de 2017;

BR 356, Km 3 • Cidade Nova • Tel.: (22) 99889 1125 • e-mail:
bitstorm.jr@gmail.com • Itaperuna • Rio de Janeiro

– UEDS –

UNIÃO DE ESTUDANTES DE DESENVOLVEDORES DE SISTEMAS

11. DISPOSIÇÕES FINAIS

- É de inteira responsabilidade do candidato o acompanhamento das publicações de todos os atos e comunicados referentes a este processo seletivo divulgados, não cabendo ao candidato alegar desconhecimento das datas, locais, resultados e demais informações contidas neste Edital;

Itaperuna – RJ, 05 de junho de 2017

Ederson Ribeiro Silva
Presidente da UEDS